

# Schuljahr 2024/2025

## WORKSHOPS

01

### **EduBreakouts (08.10.2024\*)**

In diesem Workshop führe ich in die Welt der EduBreakouts ein. Du lernst, mit welchen Tools Du einen digitalen EduBreakout erstellen kannst, welche anderen Tools Du nutzen kannst, um Deine Räume mit Lernaufgaben und Rätseln zu füllen und welche verschiedenen Möglichkeiten der didaktischen Ausrichtung Du hast.

02

### **Collaboard (19.11.2024\*)**

Digitale Whiteboards im Unterricht einzusetzen bereichert nicht nur die kooperativen Arbeitsphasen: Collaboard ist ein Whiteboard-Tool mit dem sich die vielfältigsten Unterrichtsszenarien digital umsetzen oder anreichern lassen.

03

### **Videos & Erklärfilme (05.12.2024\*)**

Informell wird schon längst routiniert mit YouTube & Co gelernt, aber welches Potenzial haben Videos und Erklärfilme für den Unterricht und wie kann man sie selbst aufnehmen? Von Aufnahmemöglichkeiten über Anreicherung durch KI-Tools & Co behandelt der Workshop den Einsatz von Videos im Unterricht.

04

### **Stop Motion Filme (09.01.2024\*)**

Franziska Springstubbe hat in ihrem Unterricht an einer Grundschule in Neuseeland jahrelange Erfahrung mit der Erstellung von Stop Motion Filmen im Unterricht gesammelt, die sie in diesen Workshop mitbringt: Welche Ziele Stop Motion Filme verfolgen und wie genau man sie umsetzen kann, wird nach dem Workshop deutlich geworden sein, sodass es direkt in die Umsetzung gehen kann.

05

### **Kahoot im Unterricht (06.02.2024\*)**

Das beliebte Quiz-Tool Kahoot ist weit mehr als eine einfache Auflockerung zwischen Lernphasen oder zur Überbrückung von Vertretungsstunden. Gastdozentin Franziska zeigt im Workshop, wie sie das Quiz-Tool in ihrem Unterricht zur Diagnostik zielgerichtet einsetzt. Du bist hier richtig, wenn Du Kahoot bisher noch nicht oder wenig im Unterricht genutzt hast.

**\*jeweils 19 Uhr**



# Schuljahr 2024/2025

## WORKSHOPS

### 06 **Flipped Classroom (13.03.2024\*)**

Wie startet man in selbstgesteuertes Lernen, wenn die Lerngruppe sich dagegen sträubt? Der Flipped Classroom ist die geeignete Methode, um Lernende langsam, aber stetig, an das eigenverantwortliche Lernen heranzuführen. Im Workshop wird das Konzept mit konkreten Umsetzungsideen vorgestellt.

### 07 **KI-Workshop 1 (10.04.2024\*)**

Noch nicht mit KI gestartet? Kein Problem! In diesem Workshop geht es um die ersten Schritte des Promptens für Sprachmodelle und Bildgeneratoren und um die Erstellung und den Einsatz von Bildern und Videos im Unterricht.

### 08 **KI-Workshop 2 (08.05.2024\*)**

Im zweiten KI-Workshop wird es spannend! Wir schauen uns kostenfreie Tools für die Textbearbeitung und -verbesserung an, erstellen KI-unterstützt Mindmaps und Präsentationen in Sekundenschnelle und testen Tools für individuelle Rückmeldungen zu Textarbeiten.

### 09 **TaskCards (12.06.2024\*)**

Die DSGVO-konforme Pinnwand ist ein vielseitiges und gleichzeitig einfaches Tool mit verschiedensten Möglichkeiten, digitale Lernangebote damit vorzubereiten. Der Workshop ist eine Einführung in das Tool und zeigt einige der beliebtesten Lernszenarien mit TaskCards beispielhaft auf. Diese werden im Anschluss als Vorlage zur eigenen Weiterverwendung geteilt.

### 10 **Canva (03.07.2024\*)**

Canva for Education ist ein kostenfreies Grafikdesign-Tool, das für Lehrkräfte so einiges zu bieten hat! Im Einführungsworkshop werden von den Möglichkeiten der Arbeitsblatt-, Flyer- und Postergestaltung über Präsentationen bis hin zu digitalen (Selbst-) Lernumgebungen die besten Einsatzzwecke für Lehrkräfte thematisiert.